**УТВЕРЖДАЮ**

Заместитель главы администрации Кировского муниципального района

Ленинградской области по социальному развитию

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Н.А. Дождева

«\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**СОГЛАСОВАНО**

Начальник отдела по делам молодежи, физической культуре и спорту администрации Кировского муниципального района Ленинградской области

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Л.С. Царькова

«\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении районной военно-патриотической игры «Осада» для допризывной молодежи Кировского района Ленинградской области**

1. **Цели и задачи**

1.1 Данные соревнования являются итогом работы за 2023 год по гражданско-патриотическому воспитанию, физической культуре, спорту, развитию и совершенствованию навыков действий в экстремальных условиях, оказанию первой медицинской помощи, знанию правил дорожного движения, а также подготовке к службе в Российских вооруженных силах.

1. **Место проведения**

2.1 Районная игра «Осада» проводится 31 октября 2023 года на территории МАУ «Спортивно-зрелищный комплекс г.Кировск» (г.Кировск, ул. Пионерская д.12).

1. **Участники**
   1. Для участия в соревнованиях приглашаются команды Кировского муниципального района Ленинградской области, в составе 6 человек, в том числе не менее 2 девочек. Возраст участников от 15 до 18 лет.
   2. Команду сопровождает руководитель. Предварительные заявки (Приложение 1) направляются по электронной почте: [mif@kirovsk-reg.ru](mailto:mif@kirovsk-reg.ru) не позднее 27 октября 2023 года с пометкой «Заявка на Осаду».
   3. Количество команд от одного учреждения или организации не ограничено.
2. **Требование к участникам**
   1. Экипировка участников – спортивный костюм, приветствуется военная (полевая) форма. Предусмотреть защиту от дождя.
   2. Члены команд, участвующих в игре, должны быть здоровы, не иметь медицинских противопоказаний, а также обладать теоретическими знаниями и практическими навыками по всем дисциплинам, необходимым для участия в ниже перечисленных соревнованиях.
   3. С командой должен находиться 1 сопровождающий, который несет ответственность за жизнь и здоровье участников команды.
   4. У каждого участника должны быть: противогаз, блокнот, карандаш, фляжка или пластмассовая бутылочка.
   5. Командное снаряжение: укомплектованная санитарная сумка, четыре компаса (любых), флаг команды.
3. **Система проведения соревнований**
   1. Организатор вправе включать в программу соревнований дополнительные виды состязаний или изменять виды состязаний, предусматриваемые настоящим Положением, уведомляя об этом участников соревнований в день соревнований.
   2. Каждая команда получает маршрутный лист, в котором указан порядок прохождения этапов соревнований. Капитан команды передает маршрутный лист судьям на каждом этапе, после прохождения всех этапов маршрутный лист передается Главному судье соревнований.
   3. Игра «Осада» проводится по этапам:
4. «АК-74» - 4 человека (3 юноши + 1 девушка)
5. «Раненный боец» - (6 человек)
6. «Захват противника» - (3 человека)

4. «Спасение утопающего» - (6 человек)

5. «Полоса препятствий» - (6 человек)

6. «Армейский быт» включает в себя эстафету с заданиями: «Вязание узлов» - (2 человека) 🡪 «Полевая кухня» - (1 человек) 🡪«Костровой» - (4 человека).

7. «Тактическая медицина» - (3 человека).

8. «Пожарная эстафета» - (6 человек)

5.4 **Программа соревнований**

Построение, торжественное открытие -10.00

Прохождение этапов -10.15-14.15

Торжественное построение, награждение -14.15-15.00

Отъезд – 15.00.

**6. Подведение итогов и награждение**

6.1 Победитель в командном зачете определяется по наименьшей сумме занятых мест на этапах. При равенстве сумм преимущество отдается команде, занявшей 1 место (наилучшее место) на этапе «Полоса препятствий».

6.2 Команды, занявшие 1,2,3 места в общекомандном зачете и на этапах, награждаются грамотами и ценными призами. Команды должны участвовать во всех видах программы. Вмешательство в действия команды ее руководителей, как и нахождение в зоне соревнований, категорически запрещается. Во время проведения игры все участники обязаны соблюдать технику безопасности, порядок и дисциплину.

1. **Этапы игры «Осада»**
   1. **. Этап «АК-74».Разборка и сборка автомата АК-74**

**Условия выполнения разборки автомата.**

В выполнении задания участвуют 3 юноши и 1 девушка. Юноши совершают разборку и сборку автоматов, девушка разряжает и снаряжает патронами магазин к АК- 74. ММГ АК-74 в собранном состоянии располагается на столе затвором вверх. Участники находятся на исходном положении в шаге от стола. По готовности участников и судей подается команда: **«К разборке приступить!»** Судья включает секундомер. Участники делают шаг вперед, в установленной последовательности разбирают автомат, укладывая детали автомата в порядке разборки. Детали автомата (после разборки) разложены на столе и не накладываются друг на друга, упавшие детали подняты. Выполнив разборку, участник делает шаг назад на исходное положение. Судья останавливает секундомер. Фиксируется время и допущенные ошибки. В зачет идет лучшее время.

**Порядок разборки:** отделить магазин,проверить,нет ли патрона впатроннике, выполнив контрольный спуск (автомат под углом 45-60 градусов от поверхности стола), вынуть пенал, отделить шомпол, дульный тормоз компенсатор, крышку ствольной коробки, возвратный механизм, затворную раму с затвором, затвор от затворной рамы, газовую трубку со ствольной накладкой.

**Возможные ошибки:**

1. Нарушена последовательность разборки.
2. Проверка наличия патрона в патроннике осуществлена не под углом 45-60 градусов от поверхности стола.
3. Не проведена проверка наличия патрона в патроннике.
4. Не поднята упавшая со стола деталь.
5. Детали автомата уложены не в последовательности разборки (разбросаны в беспорядке), одна деталь наложена на другую.
6. Не выполнена какая-либо операция (не вынут пенал, не отделен шомпол, не отведен затвор от затворной рамы, не отделен магазин и т.п.).
7. Травмированы руки участника.

За каждую ошибку начисляется штрафное время 5 секунд.

**Порядок сборки:** сборка автомата осуществляется в обратнойпоследовательности: после присоединения крышки ствольной коробки необходимо опустить курок с боевого взвода (выполнить контрольный спуск) в положении автомата под углом 45-60 градусов от поверхности стола и поставить автомат на предохранитель, вставить шомпол, пенал, присоединить магазин.

* 1. **Этап «Раненный боец»**

Участвует вся команда. Один участник выступает в роли пострадавшего, лежит на мате и ждет помощи товарищей. Мат с пострадавшим находится на расстоянии 30 метров от старта. Остальные участники надевают сумки с противогазами. По команде судьи «Газы!» два участника берут носилки, один берет противогаз для пострадавшего, и все бегут спасать раненого. Прибежав в «загазованную местность», надевают на него противогаз, кладут на носилки и переносят к финишу. Финиш там же, где и старт. Оценивается время выполнения задания.

**Порядок надевания противогаза следующий:**

- затаить дыхание и закрыть глаза;

- снять головной убор и положить его рядом или зажать между ног;

- вынуть из сумки противогаз, взяться обеими руками за нижнюю часть шлем-маски и, прижав ее к подбородку, натянуть на голову так, чтоб не было складок, а очки пришлись против глаз.;

- после этого нужно обязательно сделать резкий выдох, открыть глаза, возобновить дыхание, надеть головной убор и закрыть сумку клапаном.

Соблюдение приемов надевания противогаза является обязательным. Задержка дыхания и закрывание глаз предохраняет органы дыхания и глаза от поражения парами высокотоксичных отравляющих веществ до момента надевания противогаза, а сильный выдох после надевания шлем-маски способствует удалению из-под нее зараженного воздуха, если он попал туда в момент надевания противогаза.

Противогаз разрешается снимать по сигналу отбоя нападения противника, по команде «Противогазы снять!» или самостоятельно, когда станет достоверно известно, что опасность поражения миновала.

**Чтобы снять противогаз, необходимо:**

- приподнять правой рукой головной убор;

- взять левой рукой за клапанную коробку, слегка оттянуть шлем-маску вниз и движением руки вперед и вверх снять ее;

- надеть головной убор. После чего шлем-маску следует вывернуть наизнанку, протереть (просушить) и уложить в сумку.

Ошибки, за которые начисляется штрафное время 5 секунд:

1. неправильный порядок надевания противогаза.

2. неаккуратная транспортировка раненого.

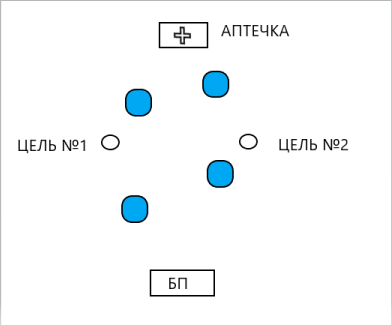
**7.3 Этап «Захват противника»**

Задачи:

1.Захватить 2 цели.

2. Разрушить блок пост противника.

3. Вылечить бойца.



Команда на старте из 3 человек, один остаётся на старте (ранен) два других бегут захватывать цели после этого расстреливают блок пост противника берут аптечку и возвращаться назад вылечивая игрока!

Результат считается по времени прохождения.

За неправильный порядок штраф +15 секунд

**7.4 Этап «Спасение утопающего»**

Участвует вся команда. Напротив контрольной линии, обозначенной на поле, на расстоянии 10 метров расположена мишень «зона утопающего», представляющая собой четко обозначенный квадрат со сторонами 1 метр. У контрольной линии лежит конец Александрова. Участник должен попасть в мишень с 2 попыток.

В зачет идет общая сумма попаданий в квадрат.

**7.5 Этап «Полоса препятствий»**

Полоса препятствий состоит из 6 элементов, требующие от участников проявления физических качеств силы, ловкости, быстроты, выносливости и гибкости, навыков преодоления технически сложных препятствий, владения стрелковым оружием.

Старт команды происходит с интервалов в 30 сек. между каждым участником.

Этап 1: "Ящерица" Участник, в положении лёжа на животе, преодолевает пространство, ограниченное по высоте и ширине.

Этап 2: "Колеса" Участник из положения стоя должен преодолеть полосу из выложенных шин, путём наступания в каждую шину.

Этап 3: "Паутина" Участник должен преодолеть пространство с переплетенными, в хаотичном порядке, верёвками.

Этап 4: "Туннель" Участник должен преодолеть туннель состоящий из металлического каркаса, затянутого затемняющим материалом.

Этап 5:  "Тир" Участник должен осуществить по одному выстрелу по мишени из положения стоя, с колена, лёжа.

Этап 6: " Барьер". Участник должен преодолеть  барьер

Финиш команды происходит по последнему участнику.

Отказ от прохождения участником одного этапа  +1мин к общему времени(отказ от прохождения всех этапов +6 мин соответственно, за каждого отказавшегося члена команды)

На этапе "Тир" на каждого участника предусмотрено по три выстрела по мишени. По одному выстрелу из положения стоя, с колена, лёжа. За один промах штраф +5 сек к общему времени.

Участникам запрещается умышленно повреждать препятствия и изменять порядок прохождения этапов, указанный инструктором. За умышленное повреждение препятствия или нарушения прохождения последовательности препятствий вся команда дисквалифицируется.

Фиксация времени осуществляется по секундомеру.

**7.6 Этап «Армейский быт»**

Данный этап включает в себя последовательное выполнение заданий. Отсчет времени начинается со старта задания №1, останавливается секундомер по последнему игроку, выполнившему задание №3. Зачетное время фиксируется с учетом штрафов.

**Задание 1**. «Вязание узлов».

Участники – 2 человека от команды. В нескольких метрах от старта расположена установка для вязания узлов. Концы для вязания узлов расположены на полу. Необходимо завязать четыре узла: рыбацкий, восьмерка, простой штык, простой проводник. Получив разрешение на старт, участники преодолевает расстояние до установки, завязывает указанные узлы в произвольном порядке. После того, как последний узел завязан, участник должен крикнуть фразу: «Готов!». Данная фраза – старт для выполнения задания №2.

**Схемы узлов**

|  |  |
| --- | --- |
| http://rykovodstvo.ru/pars_docs/refs/59/58653/58653_html_32e41f2a.png | Рыбацкий узел |
| http://firstfisher.ru/wp-content/uploads/2016/04/uzel_petlya_v_petle.jpg | Узел восьмерка |
| http://fishingday.org/wp-content/uploads/2017/04/4-23.jpg | Узел простой штык |
| http://edu.likenul.com/tw_files2/urls_2/81/d-80505/80505_html_54eee8ea.jpg | Узел простой проводник |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № | Перечень ошибок | Штраф, с |
| 1. | Отсутствие контрольного узла | 15 |
| 2. | Неправильно завязан узел | 5 |

**Задание 2**. «Полевая кухня».

Участники – 1 человек от команды. По команде «Готов!» участник должен аккуратно почистить 1 луковицу. Положить в кастрюлю. После того, как задание выполнено, участник должен крикнуть фразу: «Готов!». Данная фраза – старт для выполнения задания №3.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № | Перечень ошибок | Штраф, с |
| 1. | Кожура лежит на полу (земле) мимом урны | 10 |
| 2 | Не срезана верхушка | 5 |
| 3 | Не срезаны корешки | 5 |
| 4 | Толстая кожура / верхушка / корешки (более 2 мм) | 5 |

**Задание 3.** «Костровой»

Участники – 4 человека от команды. На площадке для выполнения задания подготовлены бруски, имитирующие бревна. Участники по очереди в произвольном порядке выкладывают костры следующего типа: шалаш, колодец, звездный, таежный. После построения костров, последний игрок должен крикнуть «Готов!». После этого секундомер останавливается.

|  |
| --- |
| **Схема костров** |
| Шалаш / колодец / звездный / таежный / |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № | Перечень ошибок | Штраф, с |
| 1. | Неправильно сложенный костер | 5 |
| 2 | Костер развалился после команды «Готов!» | 5 |
| 3 | Участники выражались нецензурной лексикой при выполнении задания | 20 |

**7.7 Этап «Тактическая медицина»**

Условия выполнения упражнения.

Участвует 6 человек.

Участник 1 условно раненный в руку лежит на рубеже.

Участник 2 по-пластунски подползает к Участнику 1, выполняет оказание помощи – наложение жгута на руку (проникающее ранение с артериальным кровотечением), ставит условный укол обезболивающим. Участник 2 переворачивает на себя животом вниз Участника 1 и по-пластунски оттаскивает его в укрытие, при этом раненый должен оказаться за обозначенным рубежом (пересечь линию). Далее Участник 2 оставляет записку со временем наложения жгута, перевязывает рану и обездвиживает руку. Участник 2 завершает свою часть упражнения путем имитации стрельбы из оружия в сторону фронта.

Участники 3,4,5,6 проводят реанимационные действия на манекене, далее укладывают Участника 1 на носилки и эвакуируют на определенную отметку.

**7.8 Этап «Пожарная эстафета»**

Количество участников этапа: 6 человека,

Вид этапа: эстафета.

Оборудование:

1 тоннель, 4 комплекта БОП, 4 шлема, 4 ремня, 4 подшлемника, 4 краги, 2 рукава 51 мм, 1 обруч, 1 ствол, 1 разветвление, красный флажок.

На линии старта располагаются 6 участников этапа

по команде стартера начинают движение

- преодолевают по очереди ползком тоннель(помогать могут себе только участники) двигаясь к месту одевания боевой одеждой пожарного (БОП),

- надевают БОП 4 участника, (по готовности всех участников) по команде судьи участники в БОП переносят пострадавших (2-х участников не задействованных в одевании БОП) на руках из зоны пожара, в указанное безопасное место, где те ожидают финальной части.

- участники в БОП тушат условное возгорание, путем: производят боевое развертывание (присоединить между собой трехходовое разветвление, 2 пожарных рукава и ствол) после того как ствол окажется в обруче, вся команда финиширует на линии старта (все 6 человек)

ВНИМАНИЕ!

В обруче располагается красный флажок, который необходимо принести на финиш (старт и финиш в одном месте)

Штрафы

- флажок Обязательный на финише!

- отсутствие элемента БОП на финише – +5секунд

- не состыковка линии боевого развертывания – 10 секунд

Приложение 1

ЗАЯВКА

на участие в районной игре «Осада»

Наименование команды\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Капитан команды\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № п/п | Ф.И.О. | Дата рождения | Виза врача |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Руководитель команды \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ФИО, подпись, контактный телефон